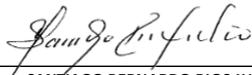


**RECREATIVOS REAL GAMES SAS**  
**NIT: 901.130.005-2**  
**ESTADO DE LA SITUACIÓN FINANCIERA**  
**CON CORTE A 31 DICIEMBRE 2023**

NOTA	AÑO 2023.	AÑO 2022	Variacion	%
<b>ACTIVO</b>				
<b>ACTIVO CORRIENTE</b>				
Efectivo y Equivalentes El Efectivo	\$ 88.510.071,85	\$ 61.549.584,00	\$ 26.960.487,85	30,46%
Cuentas Comerciales Por Cobrar Y Otras CxC	\$ 102.201.269,00	\$ 191.233.485,00	-\$ 89.032.216,00	-87,11%
Activos por Impuestos corrientes	\$ 24.341.000,00	\$ 7.585.000,00	\$ 16.756.000,00	68,84%
<b>TOTAL ACTIVO CORRIENTE</b>	<b>\$ 215.052.340,85</b>	<b>\$ 260.368.069,00</b>	<b>-\$ 45.315.728,15</b>	<b>-21%</b>
<b>ACTIVO NO CORRIENTE</b>				
Propiedad Planta Y Equipo	\$ 840.220.000,00	\$ 440.220.000,00	\$ 400.000.000,00	47,61%
Depreciacion Acumulada	-\$ 167.305.533,00	-\$ 123.283.401,00		
Activos Diferidos	\$ 19.902.945,00	\$ 19.902.945,00	\$ 0,00	0,00%
<b>TOTAL ACTIVO NO CORRIENTE</b>	<b>\$ 692.817.412,00</b>	<b>\$ 336.839.544,00</b>	<b>\$ 400.000.000,00</b>	<b>51%</b>
<b>TOTAL ACTIVO</b>	<b>\$ 907.869.752,85</b>	<b>\$ 597.207.613,00</b>	<b>\$ 800.000.000,00</b>	<b>34%</b>
<b>PASIVO Y PATRIMONIO DE LOS ACCIONISTAS</b>				
<b>PASIVO CORRIENTE</b>				
Cuentas Por Pagar Comerciales	\$ 13.151.780,00	\$ 93.352.797,00	-\$ 80.201.017,00	-85,91%
Beneficios a Empleados	\$ 42.849.768,00	\$ 20.310.816,00	\$ 22.538.952,00	52,60%
Pasivos Por Impuestos Corrientes	\$ 360.054.951,25	\$ 156.784.000,00	\$ 203.270.951,25	56,46%
<b>TOTAL PASIVO CORRIENTE</b>	<b>\$ 416.056.499,25</b>	<b>\$ 270.447.613,00</b>	<b>\$ 145.608.886,25</b>	<b>35%</b>
<b>PASIVO NO CORRIENTE</b>				
Pasivos Financieros No Corrientes	\$ 57.028.973,00	\$ 0,00	\$ 57.028.973,00	100,00%
<b>TOTAL PASIVO NO CORRIENTE</b>	<b>\$ 57.028.973,00</b>	<b>\$ 0,00</b>	<b>\$ 57.028.973,00</b>	<b>100%</b>
<b>TOTAL PASIVO</b>	<b>\$ 473.085.472,25</b>	<b>\$ 270.447.613,00</b>		
<b>PATRIMONIO DE LOS ACCIONISTAS</b>				
Capital Emitido	\$ 1.500.000.000,00	\$ 1.500.000.000,00	\$ 0,00	0,00%
Reservas	\$ 150.000.000,00	\$ 150.000.000,00	\$ 0,00	0,00%
Resultado De Ejercicios Anteriores	-\$ 1.323.240.000,00	-\$ 1.357.568.000,00	\$ 34.328.000,00	-2,59%
Resultado Integral del año	\$ 108.024.280,60	\$ 34.328.000,00	\$ 73.696.280,60	68,22%
<b>TOTAL PATRIMONIO DE LOS ACCIONISTAS</b>	<b>\$ 434.784.280,60</b>	<b>\$ 326.760.000,00</b>	<b>\$ 108.024.280,60</b>	<b>25%</b>
<b>TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO DE LOS ACCIONISTAS</b>	<b>\$ 907.869.752,85</b>	<b>\$ 597.207.613,00</b>		



SANTIAGO BERNARDO RIOS JULIO  
REPRESENTANTE LEGAL



DANIEL FERNANDO MAYORGA  
CONTADOR PUBLICO  
T.P 291-859

**RECREATIVOS REAL GAMES SAS**  
**NIT: 901.130.005-2**  
**ESTADO DE RESULTADOS INTEGRAL COMPARATIVO**  
**CON CORTE A 31 DICIEMBRE 2023**

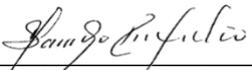
	NOTA	AÑO 2023.	AÑO 2022.	Variacion	%
<b>INGRESOS OPERACIONALES</b>					
Ingresos Por Ventas	<a href="#">NOTA 10</a>	\$ 1.578.868.239,00	\$ 893.365.000,00	\$ 685.503.239,00	77%
- Devolucion En Ventas		\$ 0,00	\$ 0,00		
<b>Total Ingresos Operacionales</b>		<b>\$ 1.578.868.239,00</b>	<b>\$ 893.365.000,00</b>	<b>685.503.239</b>	<b>0,8</b>
<b>COSTO DE VENTAS</b>					
- Costo De Ventas Y operación		\$ 0,00	\$ 0,00	\$ 0,00	0%
<b>UTILIDAD EN VENTAS</b>		<b>\$ 1.578.868.239,00</b>	<b>\$ 893.365.000,00</b>	<b>685.503.239</b>	<b>0,77</b>
Otros Ingresos		\$ 0,00	\$ 231.032.000,00	-\$ 231.032.000,00	-100%
<b>GASTOS</b>					
Gastos Operacionales	<a href="#">NOTA 11</a>	\$ 141.059.334,00	\$ 94.486.000,00	\$ 46.573.334,00	49%
Gastos Operacionales en Ventas	<a href="#">NOTA 12</a>	\$ 1.255.955.094,92	\$ 956.702.000,00	\$ 299.253.094,92	31%
Otros Gastos		\$ 0,00	\$ 2.323.000,00	-\$ 2.323.000,00	-100%
<b>Total Gastos Operacionales y No Ope.</b>		<b>\$ 1.397.014.428,92</b>	<b>\$ 1.053.511.000,00</b>	<b>\$ 343.503.428,92</b>	<b>-\$ 0,19</b>
<b>UTILIDAD POR ACTIVIDAD DE OPERACIÓN</b>		<b>\$ 181.853.810,08</b>	<b>\$ 70.886.000,00</b>	<b>110.967.810 -</b>	<b>0,04</b>
Otros Gastos	<a href="#">NOTA 15</a>	\$ 4.347.122,50	\$ 0,00	\$ 4.347.122,50	100%
Gastos Financieros	<a href="#">NOTA 14</a>	\$ 11.315.486,65	\$ 6.627.000,00	\$ 4.688.486,65	71%
<b>UTILIDAD ANTES DE IMPUESTOS</b>		<b>\$ 166.191.200,93</b>	<b>\$ 64.259.000,00</b>	<b>101.932.201 -</b>	<b>1,75</b>
<b>IMPUESTO DE RENTA</b>					
Impuesto Corriente		\$ 58.166.920,33	\$ 29.931.000,00	\$ 28.235.920,33	94%
<b>RESULTADO INTEGRAL</b>		<b>\$ 108.024.280,60</b>	<b>\$ 34.328.000,00</b>	<b>73.696.281 -</b>	<b>2,69</b>

  
**SANTIAGO BERNARDO RIOS JULIO**  
**REPRESENTANTE LEGAL**

  
**DANIEL FERNANDO MAYORGA**  
**CONTADOR PUBLICO**  
**T.P 291-859**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS  
NIT: 901.130.005-2  
ESTADO DE CAMBIOS EN EL PATRIMONIO  
CON CORTE A 31 DICIEMBRE 2023

	CAPITAL SUSCRITO Y PAGADO	RESERVA LEGAL	RESULTADO DEL EJERCICIO AÑOS ANTERIORES	RESULTADO DEL EJE
<b>Saldo a 31 de diciembre de 2022</b>	\$ 1.500.000.000,00	\$ 150.000.000,00	<b>-\$ 1.357.568.</b>	
Disminucion	\$ 0,00	\$ 0,00		
Incremento	\$ 0,00	\$ 0		
Resultado	\$ 0,00			
<b>Saldo a 31 de diciembre de 2023</b>	\$ 1.500.000.000,00			

  
SANTIAGO BERNARDO RIOS JULIO  
REPRESENTANTE LEGA



**RECREATIVOS REAL GAMES SAS**  
**NIT: 890922891-1**  
**ESTADO DE FLUJOS DE EFECTIVO**  
**CON CORTE A 31 DE DICIEMBRE 2023**

	<b>2023</b>
<b>FLUJO DE EFECTIVO DE LAS ACTIVIDADES DE OPERACIÓN</b>	
Utilidad Del Ejercicio	\$ 108.024.280,60
Partidas Que No Afectan El Patrimonio	
(-) Aumento Depreciacion Propiedad Planta Y Equipo	-\$ 44.022.132,00
Cambios en Partidas Operacionales	
(+) Disminucion De Deudores	-\$ 89.032.216,00
(+) Disminucion De Inventarios	\$ 0,00
(+) Disminucion De Otros Activos Corrientes	\$ 16.756.000,00
(-) Aumento Otros Activos No Financieros	\$ 0,00
<b>Cuentas Por Pagar A Proveedores</b>	
(-) Disminucion Otras Cuentas Por Pagar	\$ 80.201.017,00
(+) Aumento De Beneficios A Empleados	\$ 22.538.952,00
(+) Aumento Otros Pasivos	\$ 0,00
(+) Aumento Impuestos Corrientes Pasivos	-\$ 203.270.951,25
<b>EFFECTIVO NETO POR ACTIVIDADES DE OPERACIÓN</b>	<b>-\$ 172.807.198,25</b>
<b>FLUJO NETO POR ACTIVIDADES DE INVERSIÓN</b>	
(+) Disminucion Propiedad Planta Y Equipo	\$ 0,00
(+) Disminucion En Entidades Susidarias	\$ 0,00
<b>EFFECTIVO GENERADO POR ACTIVIDADES DE INVERSION</b>	<b>\$ 0,00</b>
<b>FLUJO NETO POR ACTIVIDADES DE FINANCIACION</b>	
(-) Disminucion De Obligaciones Financieras	\$ 57.028.973,00
(-)	\$ 34.328.000,00
(-) Otras Entradas y Salidas de Efectivo	\$ 386.432,48
(+) Disminucion De Reservas Estatutarias	\$ 0,00
<b>EFFECTIVO GENERADO POR ACTIVIDADES DE INVERSION</b>	<b>\$ 91.743.405,48</b>
<b>AUMENTO O DISMINUCION DE EFECTIVO Y EQUIVALENTE</b>	<b>\$ 26.960.487,84</b>
<b>EFECTIVO Y EQUIVALENTE AL PRINCIPIO DEL PERIODO</b>	<b>\$ 61.549.584,00</b>
<b>EFECTIVO Y EQUIVALENTE AL FINAL DEL PERIODO</b>	<b>\$ 88.510.071,85</b>

  
\_\_\_\_\_  
**SANTIAGO BERNARDO RIOS JULIO**  
**REPRESENTANTE LEGAL**

  
\_\_\_\_\_  
**DANIEL FERNANDO MAYORGA**  
**CONTADOR PUBLICO**  
**T.P 291-859**

**ESTADOS FINANCIEROS**

**RECREATIVOS REAL GAMES SAS**

**Nit. 901.130.005-2**

Con Corte al 31 de diciembre de 2023

## **1. ENTIDAD REPORTANTE**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, fue establecida de acuerdo con las leyes colombianas como una sociedad por acciones simplificada; mediante documento privado de asamblea de accionistas del 04 de noviembre 2017, inscrita el 08 de noviembre del mismo año bajo el número 00001632 del libro XXII. De otra parte, se decide que el término de duración de la sociedad es indefinido.

## **2. OBJETO SOCIAL**

Concesión, Sub-concesión, Comercialización, Sub comercialización explotación y venta por cuenta propia o de tercero de toda clase de juegos de suerte y azar juegos localizados, rifas, loterías, apuesta permanente o cualquier modalidad de juego que contemple la ley 643 de 2001, o cualquier otra que la modifique o adiciones. Para el desarrollo y cabal realización de este objeto social principal, la sociedad podrá en particular: a. Adquirir bienes muebles e inmuebles para usarlos, usufructuarlos y disponer de ellos a cualquier título, así como llevar a cabo toda clase de operaciones de crédito y de negocios jurídicos sobre títulos valores; b. Formar parte como socia o participe de toda clase de solicitudes, joint ventures y toda clase de uniones temporales. **3.** En general, celebrar toda clase de actos, operaciones y contratos que tengan relación directa con el objeto principal o cuya finalidad sea ejercer los derechos o cumplir las obligaciones, legal o contractualmente derivadas de la existencia y el funcionamiento de la empresa. **4.** En el marco de las fronteras propias del objeto social, la sociedad puede fundar, adquirir o participar en otras sociedades, abrir sucursales o hacer todo aquello que sirva al desarrollo del fin social.

## **3. BASES DE PREPARACIÓN Y PRINCIPALES POLITICAS CONTABLES**

La compañía RECREATIVOS REAL GAMES SAS pertenece al grupo 2 de preparadores de información financiera, realiza sus registros contables y prepara los estados financieros con corte a 31 de diciembre de 2023 atendiendo las normas internacionales de información financiera (en adelante NIIF) emitidas por el consejo de normas internacionales de contabilidad (IASB) y adoptadas en Colombia según la ley 1314 de 2009, Decreto 2706 de 2012, y Decreto 3019 del 27 de diciembre de 2013.

Los principios contables utilizados parten del supuesto de la continuidad de las operaciones del ente contable, empresa en marcha, a menos que se indique todo lo contrario, la empresa es un ente con antecedentes de empresa en marcha por el movimiento económico de sus operaciones y por el tiempo que dispone para seguir funcionando en el futuro de acuerdo a su constitución.

## **UNIDAD MONETARIA**

De acuerdo con las disposiciones legales, la unidad monetaria utilizada por RECREATIVOS REAL GAMES SAS es el peso colombiano.

#### 4. BASES DE CAUSACION Y MEDICIÓN

Los estados financieros han sido preparados a costo histórico para la medición de los activos, pasivos, y cuentas de resultado. Los valores razonables fueron:

- Costo
- Valor de realización o de mercado
- Valor presente neto

**Valor razonable:** Es el precio que sería recibido por vender un activo o pagado por transferir un pasivo en una transición ordenada entre participantes del mercado.

#### ESTIMACIONES Y JUICIOS

La preparación y presentación de los Estados Financieros bajo NIIF, requiere el uso de estimaciones y juicios por parte de la Administración, para determinar el valor de los activos y pasivos en los estados financieros, cuando no es posible obtener dicho valor de otras fuentes. Los resultados reales pueden diferir de dichos estimados.

#### 5. BASES DE PREPARACIÓN DE LOS ESTADOS FINANCIEROS

Los Estados Financieros de la compañía para los años 2023 y 2022 fueron preparados de acuerdo a las normas de contabilidad y de información financiera aceptada en Colombia, establecidas en la ley 1314 de 2009 correspondiente a las normas internacionales de información financiera NIIF para Pymes y reglamentadas en Colombia mediante el decreto reglamentario 3022 de 2013.

La sociedad en mención, presenta los Estados Financieros comparativos del año 2023 y 2022, los valores presentados están expresados en pesos colombianos y comprenden:

- Estados de Situación Financiera a 31 diciembre de 2023 y 2022.
- Estado de Resultados del 01 enero al 31 diciembre de 2023 y 2022.

#### 6. CLASIFICACIÓN DE ACTIVOS Y PASIVOS EN CORRIENTES Y NO CORRIENTES

Un activo se clasifica como activo corriente cuando se mantiene principalmente para propósitos de negociación o se espera que sea realizado en un plazo no mayor a un año después del periodo sobre el que se informa. los demás activos se clasifican como activos no corrientes.

Un pasivo se clasifica como pasivo corriente cuando se mantiene principalmente para propósitos de negociación o se espera que sea liquidado en un plazo no mayor a un año después del periodo sobre el que se informa. los demás pasivos se clasifican como pasivos no corrientes.

## **7. EFECTIVO Y EQUIVALENTES**

En el estado de situación financiera incluye el dinero en caja, bancos y las inversiones.

Pone una serie de características relacionadas con los equivalentes al efectivo como son las siguientes:

Un equivalente al efectivo no se tiene para propósitos de inversión, sino que su propósito es para cumplir los compromisos de pago a corto plazo;

Un equivalente al efectivo no se tiene para propósitos de inversión, sino que su propósito es para cumplir los compromisos de pago a corto plazo;

Debe estar sujeta a un riesgo insignificante de cambios en su valor;

En el caso de inversiones, deben tener un vencimiento próximo de al menos tres meses o menos desde la fecha de adquisición.

Las participaciones en el capital de otras entidades (acciones) normalmente no

Las participaciones en el capital de otras entidades (acciones) normalmente no

Se consideran equivalentes al efectivo, a menos que sean sustancialmente equivalentes al mismo.

Los sobregiros bancarios, forman parte de la gestión del efectivo de la entidad (es decir son un equivalente al efectivo).

## **8. CUENTAS POR COBRAR**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS definió las cuentas por cobrar como los derechos contractuales para recibir dinero u otros activos financieros de terceros, razón por la cual son valorados inicialmente a su costo histórico y son medidos posteriormente a su costo amortizado utilizando la tasa de interés efectiva.

## **9. INSTRUMENTOS FINANCIEROS**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS definió las inversiones como aquellos instrumentos financieros sobre los que tiene control de los beneficios, con el fin de obtener ingresos financieros.

Se reconocen solo cuando:

- Sea probable que se obtenga un beneficio económico futuro.
- Se tenga un costo o valor que sea medido con facilidad.

En el reconocimiento inicial de una inversión RECREATIVOS REAL GAMES SAS medirá una inversión a su costo histórico.

## 10. PROPIEDADES, PLANTA Y EQUIPO

Dentro del alcance de la presente política, RECREATIVOS REAL GAMES SAS, Define como PPYE:

ACTIVOS TANGIBLES: Se mantengan en uso para el suministro de bienes o servicios, se espera usar por más de un periodo

### RECONOCIMIENTO

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, aplicará los siguientes criterios ((a) y (b)) de reconocimiento "incorporación en los estados financieros" para determinar si se reconoce "Incorpora" o no un elemento de propiedades, planta o equipo.

Por lo tanto, RECREATIVOS REAL GAMES SAS, reconocerá el costo o valor económico de adquisición de un elemento de propiedades, planta y equipo como un activo si, y solo si:

a) Es probable que RECREATIVOS REAL GAMES SAS, obtenga los beneficios económicos futuros.

b) El costo o valor económico del elemento puede medirse con fiabilidad. Para el cálculo de la depreciación de las Propiedades, Planta y Equipo y las Propiedades de Inversión, se utilizan las siguientes vidas útiles y tasas anuales:

Clase de Activos	Vida Útil	Tasa Anual
Terrenos	Indefinido	2,50%
Edificios	45	2,86%
Maquinaria y equipo	10 años	10,00%
Muebles y enseres	10 años	10,00%
Equipo de Cómputo y Telecomunicaciones	5 años	20,00%
Flota y Equipo de Transporte	5 años	20,00%

### Componentes Del Costo.

El costo o valor económico de adquisición de un elemento de propiedades, planta y equipo comprende todo lo siguiente:

Para reconocer un activo en RECREATIVOS REAL GAMES S.AS., es necesario que cumplan dos requisitos.

- A) Precio de adquisición.
- B) B) Todos los costos relacionados directamente con la ubicación del activo
- C) Estimaciones iniciales de los costos de desmantelamiento

## **MEDICIÓN DEL COSTO**

El costo o valor económico de adquisición de un elemento de propiedades, planta y equipo, será el precio equivalente en efectivo en la fecha de reconocimiento. Si el pago se aplaza más allá de los términos normales de crédito (hasta 90 días y solo

con un 0% de intereses), el costo es el valor presente de todos los pagos futuros.

## **DEPRECIACIÓN Y VIDA ÚTIL**

El cargo por depreciación para cada periodo se reconocerá en el Estado de Resultado.

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, distribuirá el valor depreciable de un activo de forma sistemática a lo largo de su vida útil.

### **Método de Depreciación**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, seleccionará un método de depreciación que refleje el patrón con arreglo al cual espera consumir los beneficios económicos futuros del activo. Los métodos posibles de depreciación incluyen el método lineal,

el método de depreciación decreciente y los métodos basados en el uso, como por ejemplo el método de las unidades de producción.

Obligaciones financieras y cuentas por pagar Se reconocerán solo cuando:

- Sea probable que se requiera la transferencia de recursos que incorporen beneficios económicos para cancelar la obligación.
- La partida tenga un costo o valor que se pueda ser medido con fiabilidad.

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, en el reconocimiento inicial mide sus pasivos por su costo histórico

## **11. CLASIFICACIÓN DE ACTIVOS Y PASIVOS**

Los activos y pasivos se clasifican según su destinación o su grado de realización o exigibilidad en términos de tiempo, en corrientes y no corrientes. Para tal efecto se entiende como activos o pasivos corrientes, aquellas partidas que serán realizables en un plazo no mayor a un año y más allá de este tiempo, no corrientes.

## **12. INGRESOS**

Se establece en RECREATIVOS REAL GAMES SAS, el tratamiento contable de los ingresos por actividades ordinarias que surgen de ciertos tipos de transacciones y otros eventos que generen efectivo o equivalentes al efectivo.

Se establece como deben ser reconocidos estos ingresos por actividades ordinarias, es decir, cuando será probable que los beneficios económicos futuros fluyan a la entidad y si estos pueden ser medidos con fiabilidad.

También identifica que circunstancias y/o criterios son necesarios que se cumplan para que los ingresos por actividades ordinarias sean reconocidos.

### **Alcance**

Esta política se aplicará al contabilizar ingresos de actividades ordinarias realizadas por RECREATIVOS REAL GAMES SAS, y representan un aumento en el patrimonio o en los activos o disminución en los pasivos y son procedentes de las siguientes transacciones y sucesos: Juegos de suerte y Azar

### **RECONOCIMIENTO**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, incluirá en los ingresos de actividades ordinarias solamente las entradas brutas de beneficios económicos recibidos y por recibir por parte de la entidad, por su cuenta propia.

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, excluirá de los ingresos de actividades ordinarias todos los importes recibidos por cuenta de terceras partes, tales como: Impuestos sobre las ventas

Cuando el resultado de una transacción que involucre la prestación de servicios de RECREATIVOS REAL GAMES SAS, pueda ser estimado con fiabilidad, RECREATIVOS REAL GAMES SAS, reconocerá los ingresos de actividades ordinarias asociados con la transacción, por referencia al grado de terminación (% (porcentaje) de avance) del servicio prestado al final del periodo sobre el que se informa.

Este resultado puede ser estimado con fiabilidad cuando se cumplan todas las condiciones siguientes:

- a) El importe de los ingresos de actividades ordinarias pueda medirse con fiabilidad.
- b) Es probable que RECREATIVOS REAL GAMES SAS, obtenga los beneficios económicos derivados de la transacción.
- c) El grado de terminación de la transacción, al final del periodo sobre el que se informa, pueda ser medido con fiabilidad.
- d) Los costos de transacción, y los costos para completarla, puedan medirse con fiabilidad.

Cuando los servicios que preste RECREATIVOS REAL GAMES SAS, se efectúen a través de una serie de eventos a lo largo de un periodo determinado, los ingresos se reconocerán de forma lineal, es decir, de forma proporcional a lo largo del periodo, a menos que haya otro método que permita determinar de mejor forma el grado de terminación.

Cuando los ingresos de actividades ordinarias dependan de forma significativa de un suceso, RECREATIVOS REAL GAMES SAS, no podrá reconocer en su contabilidad este ingreso hasta tanto no se ejecute dicha actividad.

## **MEDICIÓN**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, medirá los ingresos de actividades ordinarias al valor razonable de la contraprestación recibida o por recibir.

Ingresos por actividades ordinarias = Entradas brutas de beneficios económicos recibidos - impuestos

### **Método Porcentaje de terminación**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, utilizará el método de porcentaje de terminación para reconocer los ingresos de actividades ordinarias por prestación de servicios.

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, examinará y, cuando sea necesario, revisará las estimaciones de ingresos de actividades ordinarias y los costos a medida que avance la transacción del servicio.

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, determinará el grado de terminación de una transacción o contrato utilizando el método que mida con mayor fiabilidad el trabajo ejecutado.

- a. La proporción de los costos incurridos por el trabajo ejecutado hasta la fecha, en relación con los costos totales estimados. Los costos incurridos por el trabajo ejecutado no incluyen los costos relacionados con actividades futuras, tales como materiales o pagos anticipados.
- b. Inspecciones del trabajo ejecutado.
- c. La terminación de una proporción física de la transacción del servicio o del contrato de trabajo.

Los anticipos y los pagos recibidos del cliente no reflejan, necesariamente, la proporción del trabajo ejecutado.

### **Presentación**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, incluirá los importes de ingresos de actividades ordinarias en el estado del resultado integral, no se permite la presentación o descripción de cualquier partida de ingresos como "partidas extraordinarias".

### **Información A Revelar.**

RECREATIVOS REAL GAMES SAS, revelará información general sobre los ingresos de actividades ordinarias en cuanto a:

- a) Las políticas contables adoptadas para el reconocimiento de los ingresos de actividades ordinarias, incluyendo los métodos utilizados para determinar el porcentaje de terminación de las transacciones involucradas en la prestación de servicios.
- b) El importe de cada categoría de ingresos de actividades ordinarias reconocidas durante el periodo, que mostrará de forma separada como mínimo los ingresos de actividades ordinarias procedentes de:

- La prestación de servicios
- Intereses
- Comisiones
- Cualesquiera otros tipos de ingresos de actividades ordinarias significativas.

### **13. BENEFICIOS A EMPLEADOS**

Esta política aplica para los beneficios laborales relacionados con la remuneración causada y pagada a las personas que prestan sus servicios a RECREATIVOS REAL GAMES S.AS., mediante un contrato de trabajo de los cuales permite la ley laboral de Colombia, como retribución por la prestación de sus servicios. también para las obligaciones laborales relacionadas con las prestaciones sociales, contribuciones y aportes establecidos por las leyes laborales y los acuerdos.

Beneficios a los empleados: Comprenden todos los tipos de retribuciones que la empresa proporciona a los trabajadores a cambio de sus servicios.

### **14. PRESENTACION DEL ESTADO DE RESULTADOS INTEGRAL**

RECREATIVOS REAL GAMES S.AS., podrá mostrar el rendimiento de la empresa mediante la elaboración de:

- Un único estado, elaborando el estado de resultado integral, en cuyo caso presentará todas las partidas de ingreso y gasto reconocidas en el periodo.

### **CUENTAS DE GASTOS**

RECREATIVOS REAL GAMES S.AS., reconocerá un gasto, cuando surja un decremento en los beneficios económicos futuros en forma de salida o disminuciones del valor de activos o bien el surgimiento de obligaciones, además de que pueda ser medido con fiabilidad.

- Los gastos de la entidad se medirán al costo de los mismos que pueda medirse de forma fiable.

- La empresa optará por cualquiera de las siguientes clasificaciones para el desglose de los gastos:

- Por su naturaleza (Depreciación, compras de materiales, gastos de viaje, beneficios a los empleados, impuestos y gastos legales)

- Por su función (como parte del costo de las ventas o de los costos de actividades de distribución o administración).

## NOTA 1: EFECTIVO Y EQUIVALENTES DE EFECTIVO

El efectivo y equivalentes de efectivo lo componen los saldos en caja, bancos nacionales

Incluye efectivo y los saldos en bancos. El efectivo y equivalentes de efectivo al final del periodo sobre el que se informa como se muestra en el estado consolidado de flujo de efectivo puede ser conciliado con las partidas relacionadas en el estado consolidado de situación financiera.

El efectivo y equivalentes de efectivo lo componen los saldos en caja, bancos nacionales

COMPONENTE	2023	2022
CAJA	75.265.565,9	60.882.190,0
BANCOS	13.244.489,9	667.394,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>88.510.055,8</b>	<b>61.549.584,0</b>

## NOTA 2: DEUDORES COMERCIALES Y OTROS

Los deudores comerciales y otros incluyen los siguientes componentes:

El periodo de crédito promedio sobre prestación de servicios es de 90 días. No se hace ningún recargo por intereses sobre las cuentas comerciales por cobrar.

## NOTA 3: INTANGIBLES

Los inventarios incluyen los siguientes componentes:

Reclasificación de activo, Saldo de póliza renovada en 2023 por 3 años

Los inventarios incluyen los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023	2022
<b>DIFERIDOS</b>		
SEGUROS Y FIANZAS	19.902.945,0	19.902.945,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>19.902.945,0</b>	<b>19.902.945,0</b>

## NOTA 4: PROPIEDADES, PLANTA Y EQUIPO

Las propiedades planta y equipo incluyen los siguientes componentes:

Se aplican los criterios de reconocimiento según la norma para determinar si reconocer o no una partida de propiedad, planta y equipo. Por lo tanto, la entidad reconocerá el costo de un elemento de propiedades, planta y equipo si, y solo si:

- a. Es probable que RECREATIVOS REAL GAMES S.AS., obtenga los beneficios económicos futuros con el elemento.
- b. El costo del elemento puede medirse con fiabilidad.

## NOTA 5: ACREEDORES COMERCIALES Y OTRAS CUENTAS POR PAGAR

Los acreedores varios y otras cuentas por pagar incluyen los siguientes componentes:

El saldo de las cuentas por pagar registradas a 31 de diciembre, están representadas por obligaciones contraídas por la compañía, originadas por la adquisición de bienes y servicios necesarios para la ejecución de la actividad comercial.

Los acreedores varios y otras cuentas por pagar incluyen los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023	2022
COSTOS Y GASTOS POR PAGAR	7.632.981,00	2.561.000,00
ACREEDORES OFICIALES	0,0	84.835.997,0
APORTES DE NOMINA	5.518.799,0	1.421.700,0
ACREEDORES VARIOS	0,0	2.688.100,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>13.151.780,0</b>	<b>91.506.797,0</b>

## NOTA 6: IMPUESTOS POR PAGAR Y OTRAS PROVISIONES

Las provisiones incluyen los siguientes componentes:

Los impuestos y/o contribuciones señaladas anteriormente se reconocen en el momento de la acusación de los respectivos hechos económicos que dan lugar a estos, y su cuantía se determina según las tarifas establecidas por la ley.

Las provisiones incluyen los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023	2022
RETENCION EN LA FUENTE		1.831.000,00
IMPUESTO DE INDUSTRIA Y COMERCIO RETENIDO DE RENTA Y COMPLEMENTARIOS	64.840.920,3	15.000,0
IMPUESTO SOBRE LAS VENTAS POR PAGAR DE INDUSTRIA Y COMERCIO	295.214.030,9	20.934.000,0
	0,0	133.739.000,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>360.054.951,3</b>	<b>158.630.000,0</b>

## NOTA 7: BENEFICIOS A EMPLEADOS

Los beneficios a empleados incluyen los siguientes componentes:

De acuerdo con la legislación laboral colombiana. los empleados tienen derecho a beneficios de corto plazo tales como salarios, vacaciones, primas legales y extralegales, cesantías e intereses sobre cesantías.

Los beneficios a empleados incluyen los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023
SALARIOS POR PAGAR	14.426
CESANTIAS CONSOLIDADAS	
INTERESES SOBRE CESANTIAS	
VACACIONES CONSOLIDADAS PARA OBLIGACION	

## NOTA 8: PASIVOS CONTINGENTES Y OTROS PASIVOS

Los pasivos y contingentes y otros pasivos incluyen los siguientes componentes:

Saldo por derechos de explotación correspondiente a obligaciones que tienen su origen en hechos específicos e independientes del pasado que en el futuro pueden ocurrir o no y, de acuerdo con lo que acontezca, desaparecen o se convierten en pasivos reales.

COMPONENTE	2023	2022
<b>DERECHOS DE EXPLOTACIÓN</b>		0,00
BONUS POKER	2.239.961,00	0,00
CASINO BILLARES CAPITANEJO	1.148.770,00	0,00
CASINO CABANA	4.495.279,00	0,00
CASINO CHARALA	2.773.604,00	0,00
CASINO JOKER R	2.687.235,00	0,00
CASINO LICORES Y FORTUNA	4.247.189,00	0,00
CASINO PATICO	3.398.368,00	0,00
DIAMANTE EL PERDOMO	985.354,00	0,00
DIVERSIONES TIMANA	3.836.409,00	0,00
EL CASTILLO	2.436.000,00	0,00
EL TRANSPORTADOR	2.941.915,00	0,00
JOKER DANUBIO 2	2.046.483,00	0,00
JOKER INVESTMENT INTERNATIONAL 1	3.253.132,00	0,00
JOKER INVESTMENT INTERNATIONAL 2	2.723.847,00	0,00
JOKER INVESTMENT INTERNATIONAL 3	7.820.474,00	0,00
JOKER INVESTMENT INTERNATIONAL 4	4.555.920,00	0,00
JUEGOS MORGAN	5.341.450,00	0,00
ROYAL PLAZA D&C	97.230,00	0,00
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>57.028.620,00</b>	<b>0,00</b>

## NOTA 9: PATRIMONIO

El patrimonio incluye los siguientes componentes:

El patrimonio incluye los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023	2022
CAPITAL SOCIAL	1.500.000.000,0	1.500.000.000,0
RESERVA LEGAL	150.000.000,0	150.000.000,0
RESULTADO DEL EJERCICIO	108.024.280,6	34.328.000,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>1.758.024.280,6</b>	<b>1.684.328.000,0</b>

## NOTA 10: INGRESOS DE ACTIVIDADES ORDINARIAS

Los ingresos de actividades ordinarias incluyen los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023	2022
ACTIVIDADES DE JUEGOS, SUERTE Y AZAR	1.578.868.239,0	893.365.000,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>1.578.868.239,0</b>	<b>893.365.000,0</b>

## NOTA 11: GASTOS DE ADMINISTRACION

Los gastos de administración incluyen los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023	2022
GASTOS DE PERSONAL	77.799.773,0	66.047.000,0
HONORARIOS	29.760.000,0	10.720.000,0
IMPUESTOS	650.000,0	0,0
ARRENDAMIENTOS	2.175.900,0	0,0
SERVICIOS	15.389.609,0	7.245.000,0
GASTOS LEGALES	1.599.800,0	991.000,0
MANTENIMIENTO Y REPARACIONES	6.793.059,0	2.886.000,0
DIVERSOS	5.832.315,0	1.915.000,0
GASTOS DE VIAJE	728.457,0	645.000,0
MANTENIMIENTOS	330.421,0	4.037.000,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>141.059.334,0</b>	<b>94.486.000,0</b>

## NOTA 12: GASTOS OPERACIONALES EN VENTAS

COMPONENTE	2023	2022
GASTOS DE PERSONAL	370.101.696,0	276.677.000,0
HONORARIOS	9.132.780,0	852.000,0
IMPUESTOS	190.302.523,0	146.710.000,0
ARRENDAMIENTOS	123.026.740,0	95.650.000,0
SEGUROS	23.874.347,0	2.296.000,0
SERVICIOS	141.001.726,0	68.936.000,0
GASTOS LEGALES	362.600,0	4.039.000,0
MANTENIMIENTO Y REPARACIONES	34.526.002,4	15.157.000,0
ADECUACION E INSTALACION	62.656.421,0	5.104.000,0
GASTOS DE VIAJE	36.000,0	0,0
DEPRECIACIONES	44.022.132,0	37.501.000,0
DIVERSOS	256.122.127,6	303.781.000,0
PROVISIONES	790.000,0	0,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>1.255.955.094,9</b>	<b>956.703.000,0</b>

## NOTA 13: INGRESOS NO OPERACIONALES

Los ingresos no operacionales incluyen los siguientes componentes:

COMPONENTE	2023	2022
IMDEMNIZACIONES	0,0	0,0
COMISIONES	0,0	218.523.000,0
SUBVENCIONES (AUXILIOS ESTATALES)	0,0	12.509.000,0
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>0,0</b>	<b>231.032.000,0</b>

#### NOTA 14: GASTOS FINANCIEROS

A 31 de diciembre la operación conforma un saldo compuesto de la siguiente manera:

COMPONENTE	2023	2022
COMISIONES	0,0	1.231.000,0
GASTOS BANCARIOS	0,0	31.000,0
GRAVAMEN AL MOVIMIENTO FINANCIERO	11.315.486,7	2.518.000,0
INTERESES	0,0	2.786.000,00
OTROS	0,0	61.000,00
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>11.315.486,7</b>	<b>6.627.000,00</b>

#### NOTA 15: EGRESOS NO OPERACIONALES

Los saldos de otros gastos para los periodos 2023 y 2022 comprendían lo siguiente:

COMPONENTE	2023	2022
GASTOS EXTRAORDINARIOS	4.092.832,00	0,00
GASTOS DIVERSOS	254.290,50	0,00
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>4.347.122,50</b>	<b>0,00</b>

#### NOTA 16: IMPUESTO DE RENTA

El total para el gasto por impuesto de renta es el siguiente

COMPONENTE	2023
GASTO POR IMPUESTO DE RENTA	58.166.920,33
<b>TOTAL DEL COMPONENTE</b>	<b>58.166.920,33</b>

Las anteriores notas de revelación hacen parte integral de los estados financieros.